

Veselé Velikonoce 2018 s Ozoboty & Ozoblockly!

Studenti se naučí o vzorech, základy programování a o velikonočních tradicích.

Tags: [želví grafika](#) [programování](#) [OzoBlockly](#)

Věk: 1 to 12+

Čas: 45 minutes

Pomůcky: vytištěné mapy s vajíčky, 1 Ozobot pro každého studenta nebo tým, PC/tablet připojený k internetu, obyčejné fixy a [3D tištěný držáček](#) (gumičky nebo lepicí páska může fungovat také; pro evo lze držáček otočit vzhůru nohama), volitelně: nůžky, barevné papíry, lepidlo, samolepky...

Krok #1: O Velikonocích

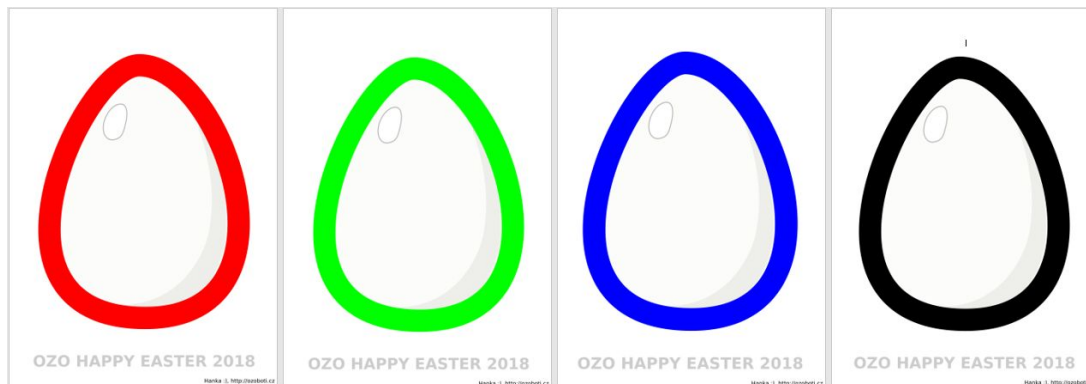
Velikonoce se slaví jako křesťanský náboženský nebo kulturní svátek po celém světě. Je to svátek, kdy se slaví konec půstu a vzkříšení Ježíše Krista po jeho ukřižování. Každá země má své zvláštní tradice.

Tip pro učitele:

V závislosti na vašich tradicích by studenti mohli změnit Ozobota na velikonočního zajíčka. Také je možné šablony s vajíčky skrýt šablony kraslic někde ve třídě. Ale nezapomeňte studentům připomenout, aby zacházeli s Ozoboty zacházeli šetrně.

Krok #2: Příprava

Vytiskněte [šablony kraslic](#), jsou zde čtyři v různých barvách - červená, zelená, modrá a černá. Také potřebujete držák na fixku a různobarevné fixky.



Tip pro učitele:

Studenti si mohou vybrat barvu šablony kraslice a jednu nebo více barev obyčejných fixů. Šablony mohou být použity také bez počítače s využitím fix a Ozo kódů.

Krok #3: Programování

Studenti v prostředí Ozoblockly naprogramují pohyb Ozobota tak, aby jeho jízda tvořila nějaké ozdoby nebo vzory na kraslici. Existují alespoň dva způsoby, jak:

1. První z nich je vyzkoušet vzory pomocí „želví grafiky“ nebo jiné ozdoby.
2. Druhým je naprogramovat v Ozoblockly Ozobota tak, aby se "náhodně" pohyboval uvnitř hranic kraslice. U hranice Ozobot (na barevném povrchu) Ozobot couvne, pootočí se a zamíří jinam. Před kreslením můžete nechat studenty „ochočit“ Ozobota - velikonočního zajíčka tak, aby jim neutekl z prostoru mimo barevnou hranici kraslice.

Tip pro učitele:

Po nablikání programu do Ozobota studenti ještě musí připravit držák s fixem. Doporučuji na začátek programu přidat blok čekání alespoň 5 sekund nebo déle na přípravu.

Krok #4: Malování kraslic

Je čas to vyzkoušet! Po dvojkliku se Ozobot pohybuje po povrchu kraslice a kreslí vzory pomocí připojené fixky. Studenti mohou střídat různé barvy fixů nebo různé programy.

Tip pro učitele:

Studenti si mohou následně dozdobit své kraslice pomocí samolepek atd.

